

## WOJEWÓDZKI KONKURS INFORMATYCZNY *MasterBIT* 2021



### O konkursie

1. Konkurs informatyczny MasterBIT adresowany jest do uczniów ósmych i siódmych klas szkół podstawowych.
2. Jego celem jest rozwijanie zainteresowań informatycznych.
3. W roku 2021 konkurs zmienia swoją formułę ze względu na zagrożenie epidemiologiczne a także duże zainteresowanie uczniów tworzeniem witryn internetowych oraz aplikacji internetowych i baz danych.
4. Praca konkursowa dotyczy wykonania witryny internetowej. Tematyka tegorocznej edycji konkursu to „**Nowoczesne technologie IT**”.
5. Zgłoś się do konkursu już dziś, stwórz własną stronę WWW i wygraj atrakcyjne nagrody!!!!

*UWAGA!! Ze względu na liczne prośby nauczycieli konkurs został adresowany również do uczniów klas 7.*

## REGULAMIN WOJEWÓDZKIEGO KONKURSU INFORMATYCZNEGO

### § 1. Ustalenia ogólne

1. Konkurs informatyczny *MasterBIT* (zwany dalej *Konkursem*) skierowany jest do uczniów 8 i 7 klas szkół podstawowych.
2. Organizatorem Konkursu (zwany dalej *Organizatorem*) jest: Zespół Szkół Elektronicznych i Informatycznych w Sosnowcu.
3. Biorąc udział w niniejszym konkursie uczestnik, (zwany dalej *Uczestnikiem Konkursu*) wyraża zgodę na treść obowiązującego Regulaminu i zobowiązuje się stosować do jego postanowień.
4. Strony www nie spełniające wymagań regulaminu, zostaną usunięte z Konkursu.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do nierozstrzygnięcia konkursu w związku z małą ilością prac (ich minimalną liczbę ustali Komisja Konkursowa w porozumieniu z Dyrektorem szkoły po przeanalizowaniu liczby zgłoszonych uczestników), o czym uczestnicy i ich opiekunowie zostaną niezwłocznie poinformowani.

### § 2. Cele konkursu

1. Rozwijanie zainteresowań informatycznych i przygotowanie młodzieży do funkcjonowania w z informatyzowanym społeczeństwie z wykorzystaniem nowych technologii.
2. Stworzenie uczniom możliwości sprawdzenia własnej wiedzy i umiejętności.
3. Zachęcanie szkół do rozpoznawania i rozwijania zainteresowań oraz uzdolnień uczniów a także podejmowania różnorodnych działań w zakresie pracy z uczniem zdolnym.

4. Wyłanianie i wspieranie uczniów zdolnych w rozwijaniu i poszerzaniu zainteresowań informatycznych.
5. Kształtowanie umiejętności samodzielnego zdobywania wiedzy.

### § 3. Organizacja Konkursu

1. Konkurs przeprowadza Komisja Konkursowa powołana przez Organizatora.
2. Konkurs polega na wykonaniu responsywnej witryny internetowej WWW w języku HTML; opcjonalnie z elementami języków programowania (np. PHP, JS) oraz systemami zarządzania bazami danych (np. MYSQL).
3. Strona WWW ***nie musi posiadać*** wszystkich wymienionych w § 3.pkt.2 elementów (dotyczy baza danych, elementy aplikacji internetowych), ale Uczestnik Konkursu będzie miał przyznane dodatkowe punkty za wykonanie tych elementów.
4. Strona może być wykonana przy użyciu systemów zarządzania treścią CMS (np. WordPress). Dopuszczalne jest też stworzenie strony na gotowym szablonie, bezpłatnie udostępnianym w sieci. ***Jednak w Konkursie wyżej oceniane będą strony przygotowane od podstaw przez uczestników.***
5. Tematyka tegorocznej edycji konkursu to „***Nowoczesne technologie IT***”.
6. Ocenie będą podlegać następujące elementy:
  - ✓ zawartość witryny internetowej – ***aspekt merytoryczny strony***: prezentacja tematu, pomysłowość, układ treści (rozmieszczenie, sposób powiązania hiperłączami), treść merytoryczna (w tym poprawność językowa i stylistyczna);
  - ✓ zawartość witryny internetowej – ***aspekt techniczny strony***: działanie witryny internetowej, jej responsywność, poziom zaawansowania kodu strony, umieszczenie dodatkowych elementów na stronie (takich jak: skrypty czy baza danych itp).
7. Wszyscy zgłoszeni do konkursu uczestnicy oraz nauczyciel (opiekun uczestnika) będą otrzymywać drogą elektroniczną newslettery zawierające, m.in. najważniejsze wiadomości dotyczące przebiegu Konkursu na podane adresy emailowe przy zgłoszeniu do konkursu.
8. Ze względu na zagrożenie epidemiologiczne SARS- COV2 a tym samym względy bezpieczeństwa, konkurs będzie miał charakter jednoetapowy.
9. O wynikach konkursu rozstrzyga powołana przez Dyrektora szkoły Komisja Konkursowa.

### § 4. Przebieg Konkursu

1. Zgłoszenie uczniów do konkursu przebiega drogą emailową na adres [masterbit@zse.edu.pl](mailto:masterbit@zse.edu.pl) w temacie należy wpisać zgłoszenie w treści:

Imię i Nazwisko ucznia:  
Adres email uczestnika:  
Imię i Nazwisko nauczyciela:  
Adres email nauczyciela:  
Szkoła:  
Tel. Kontaktowy:

2. Wykonaną stronę WWW nauczyciel wysyła wraz metryczką projektową (Załącznik 1 do niniejszego regulaminu //na końcu dokumentu) na adres

**masterbit@zse.edu.pl** w temacie imię i nazwisko ucznia, szkoła, miejscowość. (np. Jan Kowalski SP3 Będzin).

Folder z zawartością strony WWW powinien być nazywany nazwiskiem i imieniem uczestnika.

3. Jeśli elementy strony WWW/Język programowania wymagają publikacji strony po stronie serwera, link do wykonanej strony wraz z metryczką projektową (Załącznik 1) wysyłamy na email **masterbit@zse.edu.pl** w temacie imię nazwisko ucznia, szkoła, miejscowość (np. Jan Kowalski SP3 Będzin).

**WAŻNE!** – link do strony musi być aktywny do dnia ogłoszenia wyników konkursu **włącznie**. Organizator nie ponosi kosztów związanych ewentualnym z hostingiem strony WWW.

## § 5. Nagrody

W konkursie przewidziane są nagrody rzeczowe związane z branżą IT.

## § 6. Postanowienia końcowe

1. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
2. Liczba uczniów danej szkoły przystępujących do Konkursu jest nieograniczona.
3. Dla uczestników, którzy z różnych przyczyn nie przystąpią do Konkursu w wyznaczonym dniu, nie przewiduje się dodatkowego terminu.
4. Każdy zawodnik jest zobowiązany do samodzielnego wykonania strony www.
5. Rozwiązania zespołowe, niesamodzielne lub takie, co do których nie można ustalić autorstwa nie będą oceniane.
6. Uczestnik, który naruszy Regulaminu Konkursu może zostać zdyskwalifikowany.
7. Nadzór merytoryczny nad przebiegiem konkursu pełni Komisja Konkursowa.
8. O wynikach konkursu i miejscu wręczenia nagród laureaci konkursu zostaną powiadomieni indywidualnie przez organizatora.
9. Nadesłane prace staną się własnością szkoły i nie będą zwracane autorom.
10. Szczegółowe informacje o konkursie oraz wyniki będą zamieszczane na stronie szkoły w sekcji Aktualności oraz regulamin dostępny Rekrutacja\MasterBIT [MasterBIT - Strona Główna \(zse.edu.pl\)](http://zse.edu.pl)
11. Zgłoszenie do konkursu wiąże się z akceptacją niniejszego regulaminu.

## § 7. Harmonogram

1. Zgłoszenie uczniów do konkursu: **31.03.2021 r.**
2. Wysyłanie prac konkursowych: **do 14.05.2021 r.**
3. Ogłoszenie wyników konkursu: **11.06.2021 r.**

**UWAGA!** Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany w/w terminów z różnych przyczyn niezależnych od Organizatora i jednocześnie zapewnia o powiadomieniu wszystkich uczestników o zaistniałych zmianach pocztą elektroniczną na adresy uczestników podanych przy zgłoszeniu.

## **§ 7. RODO**

1. Biorąc udział w konkursie, uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie przez Organizatora jego danych osobowych dla potrzeb związanych z zobowiązaniami wynikającymi z Konkursu wobec jego Uczestników, polegających w szczególności na przyznawaniu i wydawaniu nagród.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do opublikowania lub przedstawienia, wizerunku Zwycięzcy nagrody za pomocą środków informatycznych albo masowego przekazu (strona www, fb itp.).

## ZAŁĄCZNIK 1

### METRYCZKA PROJEKTOWA – MASTERBIT 2021:

<b>DANE KONTAKTOWE</b>	
Imię i Nazwisko ucznia:	
Adres email uczestnika:	
Imię i Nazwisko nauczyciela:	
Adres email nauczyciela:	
Nazwa Szkoły:	
Telefon kontaktowy	
<b>METRYCZKA PRACY</b>	
TEMAT PRACY	
SZABLON WŁASNY*	TAK/NIE
STRONA TWORZONA OD PODSTAW SAMODZIELNIE*	TAK/NIE
SYSTEMY ZARZĄDZANIA TREŚCIĄ CMS*	TAK/NIE
JĘZYK KODOWANIA \JĘZYK PROGRAMOWANIA\BAZA DANYCH**	
LINK DO PRACY ***	

\* *Niewłaściwe skreśl.*

\*\* (np. HTML lub XML/---/----- -> jeśli strona nie zawiera elementów języków programowania i bazy danych, lub WWW/PHP/MYSQL jeśli zawiera takowe elementy należy podać w jakim języku).

\*\*\* (jeśli wybrany język kodowania strony tego wymaga).